VING

SSI

THE SUMMONING™

サモニング～明日への召喚～

©1994 VING CO., LTD.
©1992 Strategic Simulations, Inc. All Rights Reserved.
SSI is a trademark owned by Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA, USA.

PC-9801/9821シリーズ版

ユーザーズ・マニュアル

このたびは、弊社製品「サモニング ～明日への召喚～」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。
本ゲームの実行には、ハードディスクが必要です。以下にご説明する手順にしたがって、ハードディスクへのインストール(組込み)を行なってから、ゲームをお楽しみください。

本ゲームの実行には、マウス及びキーボードが必要です。
また、フロッピーディスクだけのハード構成では実行できません。

※MS-DOSは米Microsoft社の登録商標です

もくじ

製品の構成……2
インストールの操作……3
セットアップの操作……4
拡張メモリの設定……6
ゲームの開始……8
動作環境の確認……9
ゲームの終了……10
ゲームのセーブ……10
キー操作について……11
ローマ字の入力規則……12

製品の構成

このパッケージには、以下のものが入っています。
ご確認ください。

●フロッピーディスク(3枚組)
①スタートアップ ディスク
②インストール ディスク1
③インストール ディスク2

●ユーザーズ・マニュアル
(ユーザー登録カード)

●リファレンス・マニュアル

インストールの操作

インストールを行なうためには、ハードディスク上に**5MB以上の空き領域**が必要です。事前に、ハードディスクの空き容量をご確認ください。

インストールの操作は、専用のインストーラを使用して、以下のように行ないます。解説では、例としてインストールするハードディスクを**ドライブA**、フロッピーディスクを**ドライブB**としています。

まず、パソコンをハードディスクで起動します。
「サモニング ～明日への召喚～」をインストールするディレクトリを作成します。ここでは、そのディレクトリをSUMMONとします。

```
A>MD  SUMMON ↵
```

作成したディレクトリSUMMONを、カレント・ディレクトリにします。

```
A>CD  SUMMON ↵
```

スタートアップ ディスクを**ドライブB**にセットして、次の操作でインストーラを起動します。パラメータの「B：」は、転送元ドライブを示します。

```
A>B:INSTALL  B: ↵
```

以降は、表示されるメッセージにしたがって、**インストールディスク1**および**インストールディスク2**のディスクを、順次入れ換えてください。

インストールの操作が終了してしまうと、これ以降、ゲームの実行などには**インストールディスク1**および**インストールディスク2**は必要としません。大切に保管しておいてください。

セットアップの操作

インストールの終了後、専用の**セットアップ・ユーティリティ**で、現在ご使用中のハードウェア構成にあわせたシステム設定を行ないます。

インストールを行なったディレクトリをカレントディレクトリにして、次の操作で**セットアップ・ユーティリティ**を起動します。

```
A>SETUP ↵
```

以降は**セットアップ・ユーティリティ**が表示するメッセージにしたがって、順次設定を行なってください。

①グラフィック機能を設定します。

1. PC-9821……MULTI/MATE　A
2. PC-9821……MATE　B
3. メルコ……WABシリーズ
4. I・O・データ……GAシリーズ
5. カノープス……Power Windowシリーズ
6. カノープス……Power Window805i

1は、PC-9821シリーズのうち下記の機種をご使用の場合に選択してください。

MULTi……9821, Ce, Ce2, Cs2
MATE ……Ae, As, Ap, Af, As2, Ap2, An, Np,
Xe, Xs, Xp, Xn,

2は、PC-9821シリーズのうち下記の機種をご使用の場合に選択してください。

MATE ……Be, Bs, Bp, Bf

上記以外のPC-9821シリーズ、および9801シリーズ(i386以上)の機種をご使用の場合は、ウィンドウ・アクセラレータ・ボードが必要です。

3～6は、ご使用のウィンドウ・アクセラレータ・ボードによって選択してください。各メーカーごとの対応機種名は以下のとおりです。

メルコ……WAB-S／1000／2000
I・O・データ……GA-1024A／1280A
カノープス……Power Window 801G／928G／828Ⅱ
Power Window 805i

②音楽(BGM)機能を設定します。

1．NEC　FM音源ボード86／26
2．サウンドブラスター16
3．MIDI　GM
4．使用しない

1は純正サウンドボード(PC-9801-26K，PC-9801-86)を使用する場合に選択します。サウンドボードの種別は自動的に判定されます。パソコン本体にサウンド機能を内蔵している場合も、1を選択してください。
2は「サウンドブラスター(クリエイティブメディア)」を使用する場合に選択します。
3は、「MPU-PC98Ⅱ(ローランド)」を使用して、MIDI音源を接続する場合に選択します。

③効果音機能を設定します。

1．NEC　FM音源ボード86／26
2．サウンドブラスター16
3．使用しない

1は純正サウンドボード(PC-9801-26K、PC-9801-86)を使用する場合に選択します。
2はサウンドブラスター16を、使用する場合に選択します。

※上記以外では効果音を再成することはできません。

拡張メモリの設定

本ゲームを実行するには、**1.6MB以上のユーザーメモリ**が必要です。
これは、本体のメインメモリ640KBの他に、1MB以上の拡張メモリが使用可能な状態になってることが必要という意味です。

現在拡張メモリを使用していない場合は、**CONFIG. SYS**ファイルの内容を変更して、拡張メモリを使用可能にする必要があります。下記の設定例のように変更すれば、1MBの拡張メモリが使用可能になります。
CONFIG. SYSファイルは、ご使用のMS-DOSのバージョンによって、設定内容が異なるのでご注意ください。
また、どのバージョンの例も、必要なファイルがルートディレクトリにあるものとしています。実際の設定にあたっては、ご使用のハードディスクのディレクトリ構成に合わせた設定を行なってください。

使用環境により、ハードディスクの**CONFIG. SYS**ファイルを変更できない場合は、以下の手順で起動ディスクを作成してください。

①フロッピーディスクを、システムファイルとしてフォーマットします。

FORMAT　B：　/S（ドライブBでフォーマットする場合）

②設定例の**CONFIG. SYS**ファイルを作成します。
③必要な拡張メモリドライバをすべてコピーします。

- MS-DOS Ver3.3Dの場合 ……EMM386. SYS
- MS-DOS Ver5.0の場合 ……HIMEM. SYS
  EMM386. EXE

☞CONFIG. SYSファイル、拡張メモリドライバ、およびFORMATコマンドなどに関する詳細は、MS-DOSのマニュアルを参照してください。

CONFIG. SYSファイルの設定例

●MS-DOS バージョン3.3D の場合

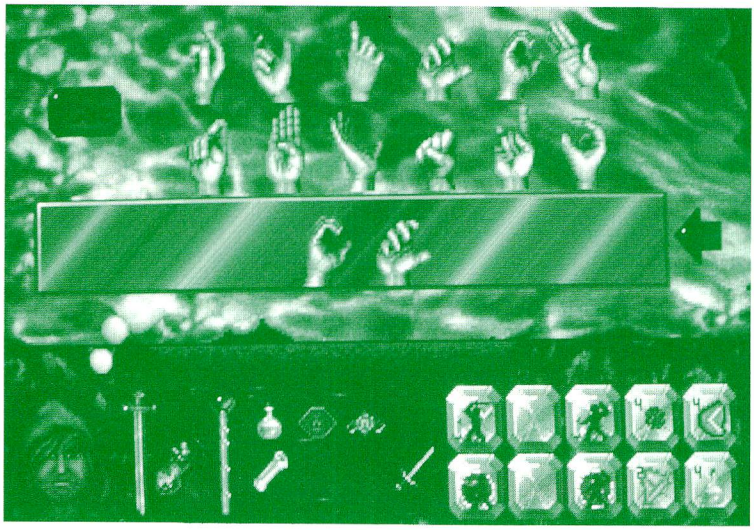
拡張メモリドライバ(EMM386. SYS)が必要です。

```
FILES=20
SHELL=A:¥COMMAND. COM /P
DEVICE=A:¥EMM386. SYS /P=32
```

●MS-DOS バージョン5.0 の場合

拡張メモリドライバ(EMM386. EXEおよびHIMEM. SYS)が必要です。

```
FILES=20
SHELL=A:¥COMMAND. COM /P
DEVICE=A:¥HIMEM. SYS
DEVICE=A:¥EMM386. EXE /P=32 /UMB
DOS=HIGH, UMB
```



ゲームの開始

ゲームを開始するには、**スタートアップディスク**が必要です。
また、起動ディスクを使用してパソコンを起動する場合は、起動ディスクもご用意ください。起動時の操作は以下のとおりです。

①パソコンを起動します。
パソコンをハードディスクから起動します。起動ディスクを使用する場合は、起動ディスクをセットしてから、パソコンの電源をONにします。
いずれの場合も、パソコン自体の起動時にはスタートアップディスクは使用しません。

②**スタートアップディスク**をセットします。

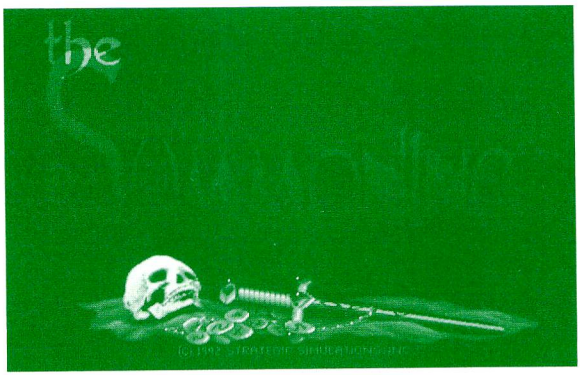
③インストールしたディレクトリ(**ドライブA**の**SUMMON**とします)を、カレントディレクトリにします。

```
A>CD  SUMMON ↵
```

④起動コマンドを入力して、ゲームを起動します。

```
A>SUMMON ↵
```

ゲームが起動し、オープニング・デモが始まります。オープニング・デモは[ESC]キーにより中断することができます。



動作環境の確認

インストールの操作が正常に終了し、ゲームの開始の操作を行なったにもかかわらず、ゲームが正しく動作しない場合には、以下の原因が考えられます。

①ゲームの起動時にスタートアップディスクが正しくセットされていない。
起動時には、必ず**スタートアップディスク**が必要です。

②セットアップが正しくない。
セットアップで、ハードウェア構成にあった設定がされていない場合は、「**ドライバーエラー**」と表示され、ゲームは起動しません。もう一度、セットアップの操作を行なって、正しく設定し直してください。

③メモリが十分でない。
本ゲームの実行には、**1.6MB以上のユーザーメモリ**が必要です。
さらに、MS-DOS付属の拡張メモリドライバにより、拡張メモリが使用可能な状態になっていなければなりません。
また、フリーメモリ(本体空きメモリ)は、**580KB(593920バイト)以上**必要です。

空きメモリは、MS-DOS付属のコマンド**CHKDSK. EXE**で確認することができます。本ゲームの実行には、拡張メモリドライバ以外のデバイスドライバは一切組込む必要がありません。必要なメモリが不足している場合は、**CONFIG. SYS**ファイルを変更して必要なメモリを確保してください。

日本語フロントエンド・プロセッサが、本ゲームの実行に影響を与えることがあります。本体メモリの確保状態(③)にかかわらず、日本語フロントエンド・プロセッサを組み込まずにご使用くださるようお願いします。

ゲームの終了

ゲームを終了するには、以下の「終了の操作」を行ないます。

①ゲームを終了する場合は、メッセージ表示バーの一番右にあるディスクアイコンを左クリックします。それにより、ディスク／ゲームオプションのウィンドウが表示されます。そこでゲームオプションメニューを左クリックし、続いて表示されるウィンドウで、さらに「終了」を左クリックしてください。最後に確認メッセージが表示されるので、Yキーを押して終了します。

②MS-DOSに戻ったことを確認し、**スタートアップディスク**をとりだしてから、パソコン本体の電源をOFFにします。

ゲームを終了する場合は、この「終了の操作」を必ず行なうようにしてください。特にハードディスク動作中に、パソコン本体の電源をOFFにすることは絶対に避けてください。

ゲームのセーブ

本ゲームで「セーブ」を実行した場合は、ゲームデータは、インストールしたディレクトリの下に自動的に作成したサブディレクトリ(SAVES)に保存されます。セーブは最大100件まで可能です。

ゲームデータの保存のために、フロッピーディスクを用意する必要はありません。「セーブ」を行なうごとに、ハードディスクの容量を最大で1MB程度使用します。

キー操作について

ゲームの基本操作は、ほとんどマウスだけで行なうことができます。
ただし、「**サモニング ～明日への召喚～**」の重要な要素である、**NPC**との会話に使用する**キーワード**の入力には、キーボードを使用することになります。

キーワードは、「読み」をキー入力して最後に[↵]を押せば、自動的に漢字を含んだ適切な**キーワード**に変換されます。**キーワード**の入力は、キーボードの[カナ]キーの状態によって以下の2種類の方法を選択できます。

①カナ入力……[カナ]ロックされている状態では、**カナ入力モード**になり、キーボードからカナを直接入力できます。

②ローマ字入力……[カナ]ロックが解除されている状態では、**ローマ字入力モード**になり、ローマ字変換によるカナ入力を行なうことができます。

☞ローマ字入力モードでは、母音の変換では「A→[あ]」「a→[あ]」のように、大文字小文字で変換する表記が異なるので、[CAPS]ロックの状態で行なってください。

「キーワード」という単語を**キーワード**とする場合は、次のようにキー入力します。

●カナ入力の場合

[キ][ー][ワ][ー][ト][゛][↵]

[ー]はカナ長音、または
テンキーの[ー](マイナス)

●ローマ字入力の場合

[K][I][ー][W][A][ー][D][O][↵]

[ー]はマイナスキー

ローマ字の表記の詳細に関しては、別表の「ローマ字の入力規則」を参照してください。

ローマ字の入力規則

ア A	イ I	ウ U	エ E	オ O			
カ KA (CA)	キ KI	ク KU (CU) (QU)	ケ KE	コ KO (CO)	キャ KYA	キュ KYU	キョ KYO
サ SA	シ SI SHI (CI)	ス SU	セ SE (CE)	ソ SO	シャ SYA SHA	シュ SYU SHU	ショ SYO SHO
タ TA	チ TI CHI	ツ TU TSU	テ TE	ト TO	チャ TYA CHA	チュ TYU CHU	チョ TYO CHO
ナ NA	ニ NI	ヌ NU	ネ NE	ノ NO	ニャ NYA	ニュ NYU	ニョ NYO
ハ HA	ヒ HI	フ HU FU	ヘ HE	ホ HO	ヒャ HYA	ヒュ HYU	ヒョ HYO
マ MA	ミ MI	ム MU	メ ME	モ MO	ミャ MYA	ミュ MYU	ミョ MYO
ヤ YA		ユ YU		ヨ YO			
ラ RA (LA)	リ RI (LI)	ル RU (LU)	レ RE (LE)	ロ RO (LO)	リャ RYA (LYA)	リュ RYU (LYU)	リョ RYO (LYO)
ワ WA	(ヰ) (WI)		(ヱ) (WE)	ヲ WO	ン N		

ガ GA	ギ GI	グ GU	ゲ GE	ゴ GO	ギャ GYA	ギュ GYU	ギョ GYO
ザ ZA	ジ ZI	ズ ZU	ゼ ZE	ゾ ZO	ジャ ZYA JA	ジュ ZYU JU	ジョ ZYO JO
ダ DA	ヂ DI	ヅ DU	デ DE	ド DO	ヂャ DYA	ヂュ DYU	ヂョ DYO
バ BA	ビ BI	ブ BU	ベ BE	ボ BO	ビャ BYA	ビュ BYU	ビョ BYO
パ PA	ピ PI	プ PU	ペ PE	ポ PO	ピャ PYA	ピュ PYU	ピョ PYO

クァ	クィ	(ク)	クェ	クォ	クャ	クュ	クョ	
QA	QI	(QU)	QE	QO	QYA	QYU	QYO	
ファ	フィ	(フ)	フェ	フォ	フャ	フュ	フョ	
FA	FI	(FU)	FE	FO	FYA	FYU	FYO	
グァ	グィ	(グ)	グェ	グォ	グャ	グュ	グョ	
XA	XI	(XU)	XE	XO	XYA	XYU	XYO	
ヴァ	ヴィ	(ヴ)	ヴェ	ヴォ	ヴャ	ヴュ	ヴョ	(※)
VA	VI	(VU)	VE	VO	VYA	VYU	VYO	
うぁ	うぃ	(う)	うぇ	うぉ	うゃ	うゅ	うょ	
VA	VI	(VU)	VE	VO	VYA	VYU	VYO	

ァ	ィ	ゥ	ェ	ォ	
a	i	u	e	o	(小文字)

①かなの「ん」は、通常[N]キーを押すことで入力できますが、「ん」と確定するのは、「な行」と区別するため、次のキー入力があってからになります。「ん」を単独で確定するには、[N]キーに続いて['']キー(または[;]キーでも可)を入力してください。また、最後が「ん」で終る場合、[N]・[N]・[↵]と操作すると「んん」と重ねて入力されます。
②促音(つまる音「っ」)は、同じ子音を2度続けて入力します。
③長音(のばす音「ー」)は、[−](マイナス記号)キーを使用します。
④小文字(ぁぃぅぇぉ)は、[CAPS]ロックを解除するか、[CAPS]ロックのままで[SHIFT]キーを押しながら、[A]・[I]・[U]・[E]・[O]キーを入力します。したがって、通常は[CAPS]ロックの状態で操作することになります。
⑤※のローマ字変換では、表示がカタカナの場合とひらがなの場合で変換される表記が異なります。

アフターサービスのご案内

このたびは、弊社製品をお買上げいただき、誠にありがとうございます。弊社では、製品をお買上げいただきユーザー登録された方に対して、下記のアフターサービスを実施しております。

●開封時からのディスク破損など製品初期不良の場合は、お買上げの日から1週間以内にパッケージ及びお買い上げレシートを、弊社にお送りいただければ無償にて交換いたします。ただし、お買上げの日から1週間以上経過した場合は、初期不良でも有償となりますのでご注意ください。

●フロッピーディスクおよびCD-ROMディスクを破損された場合は、有償にて交換いたします。下記の費用とともに、破損ディスクを弊社あてお送りください。

▶CD-ROMディスク……1枚 ¥4,000(消費税別)
▶フロッピーディスク……1枚 ¥2,500(消費税別) 同時に送付された場合の2枚目以降は1枚につき ¥1,500(消費税別)

《ご注意》
●紛失された場合を含み、フロッピーディスクおよびCD-ROMディスク、マニュアル、その他の付属品の別売および再発行は行なっておりません。
●お買い上げ製品の返品は致しかねます。
●弊社では中古販売業者による再販売を認めておりません。弊社製品であっても中古ソフトとしてご購入された場合は、アフターサービスの対象外とさせていただきます。

ユーザー登録のお願い

本ソフトに添付されている、「ユーザー登録はがき」に必要事項をご記入の上、弊社までご返送ください。本ソフトのユーザーとして、登録させていただきます。以前にも弊社製品をお買い上げ頂き、すでにユーザー登録されている場合も、お手数ですが製品ごとにユーザー登録をお願いします。ユーザーサポートのサービスは、このユーザー登録をもとに、行なわせていただきます。
登録ユーザーの方は、専用のユーザーサポート電話をご利用いただけます。ご不明な点など、お気軽にお問い合わせください。ただし、ゲームのヒントや解法に関するものは、お断わりしていますのでご了承ください。

ユーザーサポート ☎(03)3492-1079
(土、日、祭日を除く 13:00～17:00)

- 本マニュアル及び本プログラム(以下、本システムという)の著作権は弊社にあります。
- 本システムの一部または全部を無断で複製及び転載することは禁じられています。
- 本システムの内容は、改良のため予告なしに変更することがあります。
- 本システムの使用による影響については、責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。

サモニング ～明日への召喚～
PC-9801/9821シリーズ版
ユーザーズ・マニュアル

初版発行　1994年11月
編　　集　ビング株式会社
(東京オフィス)
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704
TEL(03)3492-1079(ユーザーサポート)

Copyright ©1994 by VING CO.,LTD.

乱丁・落丁はお取り替えいたします。

郵　便　は　が　き

料金受取人払

刈和野局

7

差出有効期間
平成８年11月
９日まで

〔切手を貼らずに
ご投函ください〕

019-21

（受取人）
刈和野郵便局私書箱７号

ビング株式会社
サモニング
ユーザーサポート係行

ユーザー登録カード

このたびは弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
このユーザー登録カードは必ず返送してください。カードが返送されない場合、お問い合せ等のユーザーサポートが受けられない場合がありますので、ご了承ください。
アンケートにつきましては今後の企画・開発の参考にさせていただきますので、御協力をよろしくお願いいたします。

ご住所	〒		
ふりがな			
お名前			
TEL	（　　）　　—		
ご職業	学生（小 中 高 大 専門）		
生年月日	19　　年　　月　　日生	歳	男・女

●お買上げの製品に
○をつけてください。

PC-98 3.5″	PC-98 5″

1. お客様がご使用になっている機種の構成をお書きください

本体＿＿＿＿＿＿＿＿：総メモリ＿＿＿＿＿＿＿＿：FD＿＿3.5″＿＿5″＿＿

HD＿＿＿＿＿＿MB：音源＿＿＿＿＿＿＿＿：その他周辺機器＿＿＿＿＿＿＿＿

2. このソフトをどこで知りましたか？
a. 広告（雑誌名：　　）b. 紹介記事（雑誌名：　　）
c. 販売店の店頭　d. 店員の勧め　e. 友人の勧め　f. その他（　　）

3. よく読むパソコン雑誌をお書きください。

＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

4. 遊んでみた感想をお書きください

a. ゲーム内容	つまらない	⇦	1	2	3	4	5	⇨	おもしろい
b. グラフィック	きたない	⇦	1	2	3	4	5	⇨	きれい
c. 難易度	難しい	⇦	1	2	3	4	5	⇨	簡単
d. 価格	高い	⇦	1	2	3	4	5	⇨	安い
e. マニュアル	わかりにくい	⇦	1	2	3	4	5	⇨	わかりやすい
f. パッケージ	悪い	⇦	1	2	3	4	5	⇨	良い
g. 総合評価	最悪	⇦	1	2	3	4	5	⇨	最高

5. 好きなゲームのジャンルを順に挙げてください
1　・2　・3

6. いままでプレイしたゲームで面白かった物を順に挙げてください
1　・2　・3

7. 移植を希望されるソフトや質問、VINGに対するご意見・ご要望がありましたらなんでも書いてください。

ご協力ありがとうございました。みなさんのご意見は次回作の参考にさせていただきます。
これからもVINGのソフトをよろしくお願いします。

サモニング